



IME-USP

# MAC0214 – Atividade Curricular em Cultura e Extensão

Arthur Branco Costa

Instituto de Matemática e Estatística - Universidade de São Paulo

## O Projeto

Participação na organização do VII Encontro do BCC: ciclo de palestras e atividades voltadas aos estudantes do bacharelado em ciência da computação no IME, visando complementar o que lhes é ensinado ao longo do curso e buscando sanar suas mais diversas dúvidas sobre o futuro profissional e acadêmico.

O evento ocorreu na semana da Pátria da seguinte maneira:

- Terça, quarta e quinta das 10h às 17h30:
  - Ciclo de Palestras
- Sexta das 14h às 17h30:
  - Conversa com professores
- Sábado às 14h até domingo às 16h:
  - *HackathonIME* (mais palestra e premiação)

Objetivo: ampliar meu desenvolvimento pessoal e administrativo, realizando ações proativas, perante os desafios organizacionais encontrados.



Palestra sobre a Mudança da Grade no BCC

## Ciclo de Palestras

Escolhemos 40 temas relacionados à computação no início do ano e divulgamos essa grande lista para os alunos do BCC votarem nos quais eles gostariam de assistir a uma palestra. A partir do resultado, fomos atrás de palestrantes e empresas para falar sobre os 15 temas vencedores.

Após muitas trocas de e-mails chegamos à nossa diversificada programação de três dias de palestras:

<http://bcc.ime.usp.br/encontro/#/>

Além disso, promovemos na sexta-feira a tradicional conversa entre estudantes e docentes do departamento, a fim de se estreitar os laços, sanar dúvidas e fornecer retorno aos professores.

## Preparação

Realizamos reuniões quinzenais entre Abril e Setembro para a organização do Encontro, onde todos os alunos do BCC são convidados a participar. Na primeira definimos três estudantes para encabeçar as decisões e distribuímos todos os participantes nos seguintes grupos: Palestras, Patrocínios, Burocracias, Feira de Livros, *Hackathon*, Divulgação e *Coffee-breaks*. E assim, conversamos entre os grupos menores para tomar as decisões mais imediatas.

Minhas contribuições:

Fui atrás de palestrantes, consegui patrocínio de empresas e auxílio do Instituto, redigi os ofícios necessários, fiz orçamentos e compra dos kits (camisetas, canecas, etc.) e *coffees-breaks*, entre diversas outras atividades também trabalhosas.

## HackathonIME

O tema deste Hackathon foi “A Cidade Universitária como exemplo de Cidade Inteligente”. Assim, os participantes, programadores universitários, deveriam se agrupar em times e produzir algum aplicativo, site, programa, em suma: uma ideia pertinente.

Organizamos uma palestra introdutória para explicar as diretrizes do Hackathon e, assim, iniciamos as 24 horas seguidas de programação, com consultoria de um profissional da *Contratado.me* e de veteranos do curso, com pausas frequentes para lanches e refeições, bem como, sorteios de prêmios a cada hora. Ao final, ocorreu a premiação e *feedback* a todas as equipes.

Ficamos contentes com os resultados dos quatro grupos participantes. A maioria abordou a questão da segurança dentro do *campus*.



Rodas de conversa entre vestibulandos e BCÇoides

## Palestra para Ensino Médio

“Por que fazer Ciência da Computação?” foi o tema desta palestra, totalmente voltada para estudantes do ensino médio, para responder às dúvidas mais corriqueiras para os que estão decidindo se vão cursar computação:

- Diferença entre Ciência da Computação, Engenharia da Computação e Sistemas de Informação;
- Opções de carreira na área de tecnologia
- Possibilidades da USP
- Assuntos estudados no curso

Ao final da apresentação, formamos rodas de conversa entre os vestibulandos e os graduandos do IME, para sanar-lhes dúvidas e curiosidades pendentes. Momento extremamente proveitoso, em que estendemos bastante o tempo de finalização.

Além disso, disponibilizamos um tempo para dúvidas *online* via bate-papo descontraído.

## Conclusão

O evento ocorrido na semana da Pátria mostrou-se um grande sucesso. Todos os participantes aproveitaram as palestras, tivemos bons *feedbacks* deles.

Eles e os palestrantes receberam brindes, foram sorteados diversos livros e *e-books* durante as palestras e quem participou do *Hackathon* ganhou camiseta, um livro de computação e a equipe vencedora recebeu um *kindle* por integrante.

Tivemos problemas operacionais no decorrer da semana, mas conseguimos saná-los sem grandes delongas. O público saiu satisfeito da experiência.

Sobre as horas trabalhadas contabilizo:

- 26 horas de reuniões
- 24 horas de palestras
- 26 horas no *Hackathon*
- 40 horas de todo o resto: organização

