

MAC0214 - Ativ. Curric. em Cultura e Extensão

Arthur Branco Costa

7278156

1. O Projeto

A atividade consiste na organização e execução da semana do VII Encontro do BCC, um evento voltado principalmente para os graduandos do curso, que se trata de um ciclo de palestras e bate-papos com temas pertinentes às mais diversas áreas da computação, que por vezes não conseguem ser abordados ao longo do curso, devido a sua grande abrangência de assuntos.

O projeto visa: o desenvolvimento de minhas concepções administrativas, financeiras e organizacionais, competências de extrema importância tanto no viés pessoal quanto profissional; aprender a lidar melhor com prazos e metas; expandir meu círculo social, contatando grandes empresas e conceituados palestrantes para participarem do evento; gerenciar o caixa do evento; entre diversas outras competências.

2. Tarefas

❖ Reuniões periódicas (26 horas)

- Ao longo deste ano procuramos nos reunir quinzenalmente para discutirmos melhor as ideias e planos para o evento;
- As reuniões duravam cerca de 2 horas cada e ocorriam, em geral, na sala de reuniões do Bloco C;
- Tivemos duas reuniões com o vice-prefeito do *campus*, Tércio Ambrizzi, solicitando ideias e suporte para o Hackathon;
 - Reuniões realizadas até agora: 20 horas
 - 26/03; 16/04; 29/04 - com vice-prefeito do *campus*; 07/05; 21/05; 11/06; 02/07; 03/08; 07/08 - com vice-prefeito do *campus*; 17/08.
 - Reuniões futuras programadas: 6 horas
 - 20/08; 27/08; 03/09

❖ Palestras e bate-papos (24 horas + inestimáveis horas até o fechamento das palestras)

- As palestras são o foco principal do evento: 21 horas de palestras.
- Enviamos um *doodle* com 24 temas de palestras pertinentes aos alunos do BCC para sabermos seus interesses. Escolhemos os 15 mais votados.
- Correr atrás de professores e palestrantes, enviando diversos e-mails até definir tudo
- Recolhimento de informações dos palestrantes e resumo das palestras para publicação no *site* e folhetos
- Organização do audiovisual necessário a cada palestra
- Conversa com professores: 3 horas

❖ Hackathon (26 horas)

- Planejamento e definição de tema: 24 horas de Hackathon
- Organização de palestra introdutória: 1 hora
- Apresentações, encerramento e premiação: 1 hora

❖ Outros (inestimáveis horas de muito trabalho e dedicação)

- Material e alimentação:
 - Orçamento e compra de todos os materiais (cartazes, pastas, blocos de notas, crachás, copos, guardanapos, etc.)
 - Orçamento e encomenda de todos os alimentos e bebidas (3 cafés da manhã, 4 *coffee-breaks*, 5 refeições durante o Hackathon)
 - Controle das saídas do financeiro
 - Definição das artes, *layouts* e textos dos cartazes, pastas e panfletos
- Ofícios e verbas:
 - Redação de diversos ofícios à direção do IME solicitando:
 - Permissão para realizar o evento e o Hackathon
 - Verbas: COP, Pró-Eve, PROAP
 - Apoio da gráfica, audiovisual, compras, copa, reserva de salas
- Patrocínios e brindes:
 - Contato com empresas solicitando incentivo financeiro
 - Contato com editoras solicitando livros para sorteios
- Divulgação:
 - *Site*:
 - Planejamento e definição do *layout*
 - Redação e revisão dos conteúdos
 - *Facebook*:
 - Publicações periódicas
 - *YouTube*:
 - Postagem dos vídeos do Encontro passado em parceria com o Apoio do BCC
- Andamento do evento:
 - Acompanhar os acontecimentos durante a semana do evento e concluí-los
 - Panfletagem
 - Resolução de emergências

3. O Acompanhamento

Atualizarei meu *site* da rede Linux <~/arthbr> criando uma pasta chamada MAC0214, com o endereço a seguir: <<https://linux.ime.usp.br/~arthbr/MAC0214/>>.

Lá disponibilizarei o relatório das atividades, com uma breve descrição de como realizá-las.