

Apreciação Pessoal e Crítica

Augusto César Monteiro Silva

27 de novembro de 2017

Durante a elaboração do projeto, vários desafios e dificuldades surgiram e precisaram ser superados. Uma das primeiras dificuldades que senti foi com a linguagem de programação usada na TRIOSlib. Como nunca havia usado Cython antes, várias coisas me confundiram enquanto tentava escrever as primeiras features. Porém, com a ajuda do coorientador, consegui entender e implementar melhor as features utilizadas.

Bastante tempo desse ano foi utilizado para o estudo de novas features e descritores de imagens. No começo, ler alguns artigos sobre features, como o artigo do LBP, do SIFT e do HoG, foram bem difíceis e acabei demorando bastante tempo para entendê-los. Entretanto, o estudo aprofundado de cada feature me deu uma noção melhor do uso de cada uma, e a leitura dos artigos me ajudaram na hora de escrever a monografia e o paper enviado para o SIBGRAPI.

Sobre a escrita do artigo enviado para o WUW, foi algo que precisei de muito mais tempo do que esperava. A escrita científica voltada para pesquisas é algo o qual não estou acostumado, e foi bem difícil no começo. As vezes parecia que eu não conseguiria escrever as quatro páginas necessárias, outras horas parecia que eu não conseguiria escrever tudo o que precisava em menos do que 5 páginas.

Foi bem desafiador escrever a monografia e o artigo em inglês. Mesmo me considerando fluente, escrever uma monografia inteira em uma língua estrangeira foi difícil. Mas isso me ajudou a enriquecer o meu vocabulário, e também me senti mais confiante na escrita em inglês, após essa experiência.

Outro ponto desafiador foi a criação de um poster e a posterior apresentação no SIBGRAPI 2017. Criar um poster é bem diferente de escrever um artigo ou uma monografia, o que me causou dificuldades no começo. Mas, com a ajuda dos orientadores, eu consegui modificar e melhorar bastante o poster. A apresentação no SIBGRAPI foi melhor do que eu esperava, e consegui apresentar o meu trabalho sem muitas dificuldades. Posteriormente,

descobri que havia ganho um prêmio de melhor paper no WUW do SIBGRAPI, o que fez valer a pena todo o trabalho, os desafios e as frustrações do ano.

Várias matérias que fiz durante a graduação foram importantes para esse projeto. Entre elas:

- MAC0417 - Visão Computacional e Processamento de Imagens.

Foi uma das mais importantes, pois foi onde tive o primeiro contato com processamento de imagens e muita coisa que aprendi nela foi usada durante a criação do projeto.

- MAC0110 - Introdução a Computação
- MAC0122 - Algoritmos e Estruturas de Dados I
- MAC0323 - Algoritmos e Estruturas de Dados II

Essas matérias foram onde eu aprendi a ter uma noção sobre programação, o que foi extremamente necessário durante as implementações das features.

- MAE0217 - Estatística Descritiva

Nessa matéria eu obtive uma boa noção de como interpretar os dados obtidos, extraindo as informações mais importantes.

- MAC0335 - Leitura Dramática

Nessa matéria eu aprendi a apresentar trabalhos da melhor forma possível, o que foi essencial para a apresentação no SIBGRAPI.

- Outras matérias

Várias outras matérias foram importantes durante a graduação e tiveram um impacto neste trabalho de forma indireta. Matérias como Álgebra Linear, Álgebra Booleana, Análise de Algoritmos, Sistemas Operacionais, entre algumas outras, foram muito importantes por darem uma base necessária de conhecimento sobre computação.