

ALGORITMOS PARA ESTIMAÇÃO DE MODELOS GRÁFICOS

RODRIGO RIBEIRO SANTOS DE CARVALHO

ORIENTADORA: FLORENCIA GRACIELA LEONARDI

INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA

UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Propriedade Local de Markov: Para $G = (V, E)$, existir $ne(v) \subseteq V \setminus v$ tal que para todo $W \subseteq V \setminus ne(v) \cup \{v\}$

$$\mathbb{P}(X_v = a_v | X_{ne(v)} = a_{ne(v)}) = \mathbb{P}(X_v = a_v | X_{ne(v)} = a_{ne(v)}, X_W = a_W)$$

ALGORITMO DE MÁXIMA VEROSSIMILHANÇA PENALIZADA

Considerando uma amostra de tamanho n , estimamos $ne(v)$, com $c > 0$, por

$$\widehat{ne}(v) = \arg \max_{W \subseteq V \setminus \{v\}} \left\{ \sum_{a \in A} \sum_{a_W \in A^W} N(a_v, a_W) \log \widehat{p}(a_v | a_W) - c |A|^{|W|} \log n \right\}$$

Teorema. Para qualquer $c > 0$, $\widehat{ne}(v) \xrightarrow{q.c.} ne(v)$, quando $n \rightarrow \infty$.

ALGORITMO DE CHOW-LIU

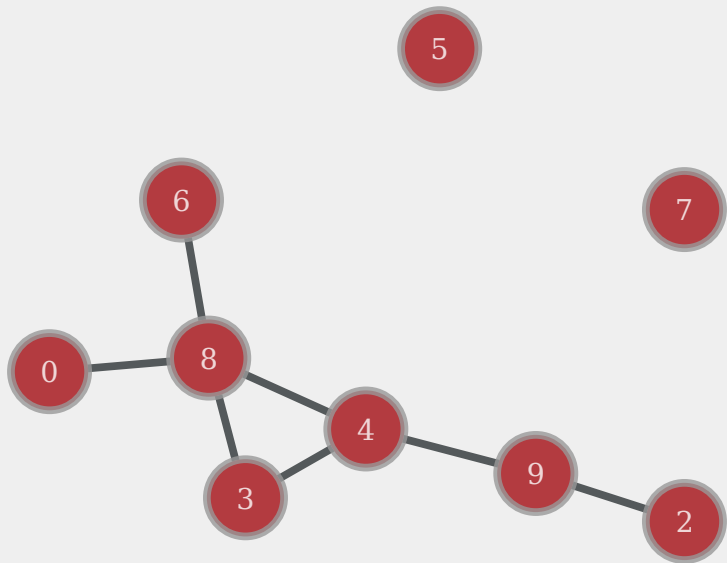
Estima um campo aleatórios de Markov de tipo árvore.

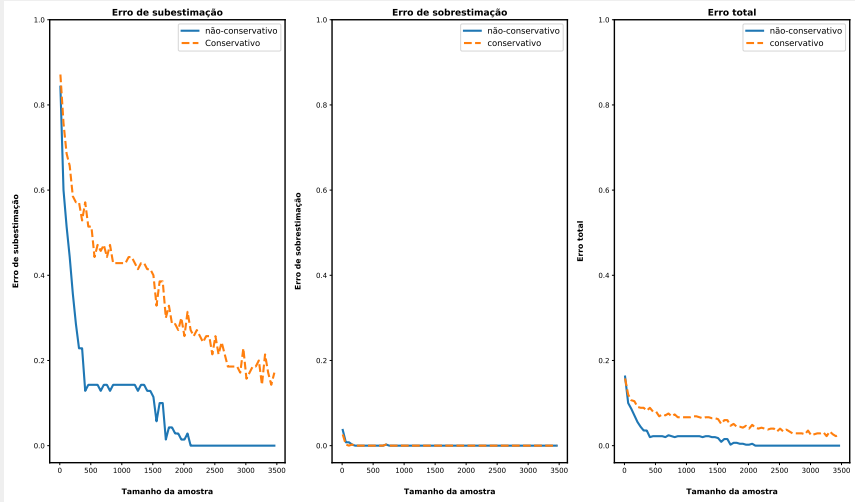
Obtemos a *medida de informação mútua* entre cada par de vértices:

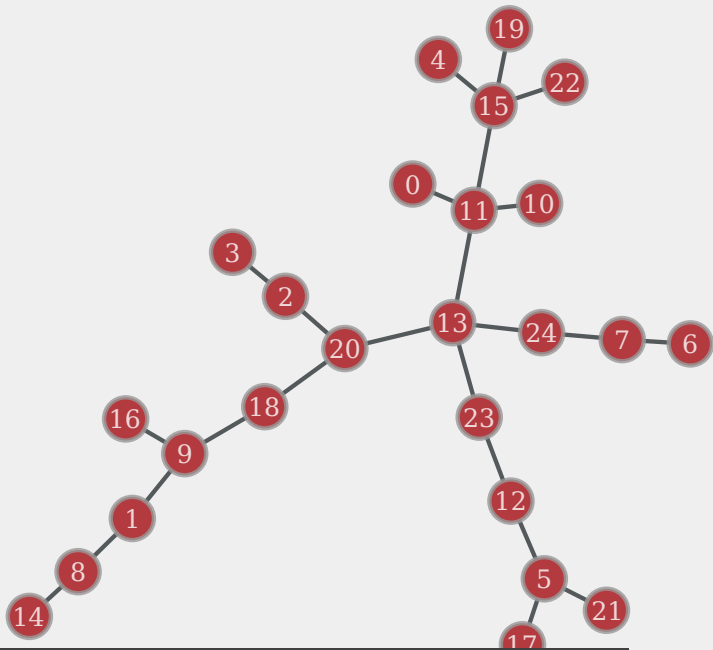
$$\hat{I}(X_V, X_W) = \sum_{(a_v, a_w) \in A^2} \frac{N(a_v, a_w)}{n} \left[\log \frac{N(a_v, a_w)}{N(a_v)N_w} + \log n \right]$$

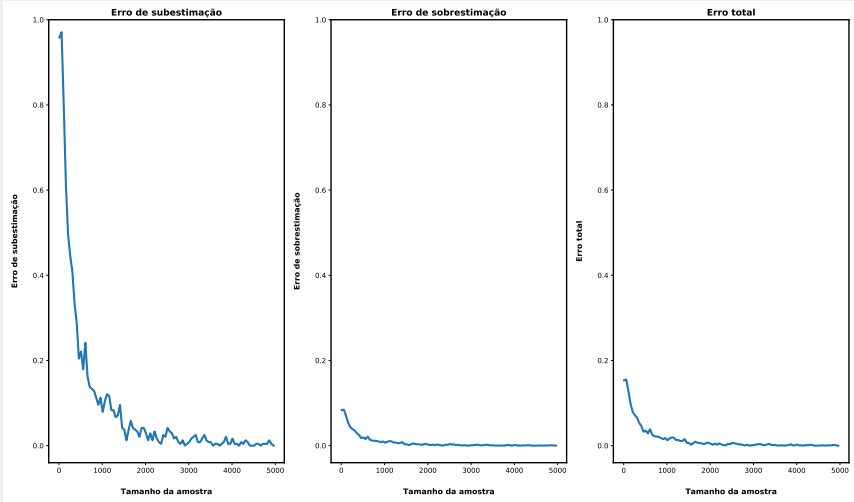
Aplicamos um algoritmo de árvore geradora máxima.

SIMULAÇÕES









APLICAÇÃO

