

# CURRICULUM VITAE

RENATO SCARONI

---

## CONTATO

- **Endereço:** Rua Raul Pompéia, 199 apto 163 - Vila Pompéia  
São Paulo, SP
- **Telefones:** (11) 3675-6983 / (11) 9211-6122
- **e-mail:** renato.scaroni@gmail.com.br
- **Web page:** <http://linux.ime.usp.br/~scaroni>

---

## DADOS PESSOAIS

- **Data de Nascimento:** 27/06/1991
- **Estado Civil:** Solteiro
- **Naturalidade:** São Paulo

---

## CURSO SUPERIOR

2010-2015	Universidade de São Paulo Bacharelado em ciência da computação
Fev-Jul/2012	Instituto Superior Técnico - Universidade Técnica de Lisboa Intercambista no curso de Engenharia informática e de computadores Bolsista do CNPq pelo programa Ciências Sem Fronteiras

---

## ESTUDOS DE IDIOMAS

- **Cultura Inglesa**  
(2011) Terminado até o módulo CPE (preparatório para o exame de proficiência da universidade de Cambridge)
- **English Language Center - Bristol (Inglaterra)**  
(2012) 1 mês na turma avançada (Proeficiência)

---

## OUTRAS ATIVIDADES

- SESC - Unidade Pompéia  
(2010) HACKLAB - grupo de discussão e experimentação de tecnologias como robótica e computação aplicadas a artes em geral com ênfase no uso de arduino e outras tecnologias livres  
Duração: 4 meses
- USPGameDev  
(2014) Colaborador, tendo ajudado como instrutor em um mini-curso de gimp e photoshop
- **Alguns projetos pessoais podem ser conferidos em:**  
<https://github.com/renato-scaroni/>

---

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

- 09/2015–presente **Position:** Consultor técnico  
**Employer:** Interfusão - soluções de gestão de dados para laboratórios  
**Atribuições:** Implantar soluções para gestão de dados usando sistemas LIMS
- 11/2014-07/2015 **Função:** Estagiário de desenvolvimento de software  
**Empregador:** Scipopulis - Desenvolvimento e análise de dados sobre transporte público  
**Atribuições:** Desenvolvimento de um game em Unity 3D para coleta de dados e correspondente back end em node.js
- 07/2014-02/2015 **Função:** Desenvolvedor de jogos Unity3D  
**Empregador:** GETEC - Grupo de Estudos de Tecnologia da Educação na Contabilidade - FEA-USP  
**Atribuições:** Desenvolvimento de game em Unity 3D e integração com ferramentas de level design
- 08/2012–12/2013 **Função:** Estagiário de desenvolvimento de software  
**Empregador:** Evobooks - softwares educacionais  
**Atribuições:** Desenvolvimento de softwares educativos interativos usando Unity 3D
- 02/2011–08/1012 **Função:** Administrador de Redes Linux  
**Empregador :** IME-USP  
**Atribuições:** Manutenção de serviços de rede em ambiente linux

---

## CONHECIMENTOS TÉCNICOS

- **Programação de jogos com unity 3D, utilizando C# como linguagem;**

- **Administração de sistemas e gerenciamento de servidores Linux:**  
Configuração de serviços básicos como webservers, sistema de autenticação Kerberos, LDAP, servidores de email e elaboração de scripts em Python e Bashscript;
- **Programação web responsiva em tempo real usando WebSockets e Scket.IO;**
- **Programação para web com google app-engine e framework CheryPy (ambos utilizando linguagem python);**
- **Programação web com node.js;**
- **Bancos de dados MySQL, MSSQL, Google Data store e MongoDB;**
- **Linguagens de programação(em ordem de experiência):**  
C#, Python, C, C++, Java, Javascript;
- **Experiência com sistemas SVN, Git e Hg para controle de versão;**

---

#### OUTROS CONHECIMENTOS RELEVANTES

- **Noções básicas de edição de imagens com GIMP**

---

#### IDIOMAS

- **Inglês** Fluente, tendo obtido certificado PET de Cambridge;
- **Espanhol** Compreende;

São Paulo, 3 de fevereiro de 2016